Тесты

1. Трансляция - это...

а) замена каждой команды одного языка на эквивалентный набор

команд в другом языке.

б) написание на одном языке программы, которая берет другие

программы, написанные на втором языке в качестве входных данных, рассматривает их по очереди и сразу выполняет

эквивалентный набор команд первого языка.

в) написание программы на машинном языке

г) написание программы на алгоритмическом языке

1. Интерпретация - это...

а) замена каждой команды одного языка на эквивалентный набор

команд в другом языке.

б) написание на одном языке программы, которая берет другие

программы, написанные на втором языке в качестве входных данных, рассматривает их по очереди и сразу выполняет

эквивалентный набор команд первого языка.

в) написание программы на машинном языке

г) написание программы на алгоритмическом языке

1. Программное обеспечение ПК состоит из нескольких уровней. Выберите лишний:

а) микроархитектурный

б) архитектура системы команд

в) гибридный

г) машинный

1. Под ОС подразумевается ПО, запускаемое в режиме...

а) ядра/супервизора

б) запуска

в) чтения

г) интерпретации

1. У какой вычислительной машины впервые появилась ОС:

а) ENIAC

б) IBM-701

в) IBM-337

г) Z3

1. Какую характеристику не имели ОС в конце 50-х годов прошлого века:

а) пакетная обработка одного потока задач

б) наличие стандартных программ ввода-вывода

в) многопоточность

г) средства восстановления после ошибок, автоматическую "очистку" компьютера в случае аварийного завершения очередной задачи и позволяющие запускать следующую задачу при минимальном вмешательстве оператора;

1. Выберите определение ОС:

а) это программная среда, образуемая

определяющая интерфейс прикладного программирования (API) как множество системных функций и сервисов (системных вызовов), которые предоставляются прикладным программам.

б) набор сервисов и функций и, в которых выполняются прикладные программы.

в) это набор программ, контролирующих работу прикладных программ и системных приложений и исполняющих роль интерфейса между пользователями, программистами, прикладными программами, системными приложениями и аппаратным обеспечением компьютера.

г) ничего из вышеперечисленного

1. В какой форме может быть реализован пользовательский интерфейс ОС.

а) командная строка

б) графический интерфейс

в) консоль

г) все вышеперечисленное

1. Спулинг это метод:

а) пакетной обработки одного потока задач

б) реализации ввода-вывода без участия центрального процессора

в) восстановления после ошибок

г) ничего из вышеперечисленного

1. Что впервые было реализовано в ОС MCP:

а) мультипрограммирование;

б) мультипроцессорная обработка;

в) написание операционной системы на языке высокого уровня.

г) все вышеперечисленное

1. UNIX это усеченная версия системы:

а) MULTIX

б) ANIMETIX

в) RUSIX

г) SASIX

1. Что не является версией UNIX:

а) Sun OS

б) Sas OS

в) HP-UX

г) Irix

1. Первая многозадачная ОС:

а) Sas OS

б) Sos OS

в) OS/2

г) SOS/3

1. Основные сервисы, предоставляемых типичными операционными системами:

а) разработка программ

б) исполнение программ

в) доступ к устройствам ввода вывода

г) все вышеперечисленное

1. Основные сервисы, предоставляемых типичными операционными системами. Выберите лишнее:

а) системный доступ

б) обнаружение ошибок и их обработка.

в) учет использования ресурсов.

г) запуск defend of the ancients 2

1. Управление ресурсами включает решение ряда общих, не зависящих от типа ресурса задач. Выберите лишнее:

а) планирование ресурса

б) удовлетворение запросов на ресурсы

в) удаление ресурса

г) разрешение конфликтов между процессами

1. Средства и способы диагностики и восстановления работоспособности системы включают в себя (выберите несколько):

а) диагностические программы для выявления ошибок в конфигурации ОС;

б) средства восстановления последней работоспособной конфигурации;

в) средства восстановления поврежденных и пропавших системных

файлов и др.

г) форматирование диска

1. Стратегия управления памятью складывается из стратегий:

а) выборки, размещения и замещения

б) удаления, форматирования, загрузки

в) добавления, удаления, перемещения

г) ничего из вышеперечисленного

1. Программа, управляющая конкретной моделью внешнего устройства и учитывающая все его особенности, называется:

а) Интерпретатором

б) Компилятором

в) Драйвером

г) ничего из вышеперечисленного

1. Интерфейс прикладного программирования - это

а) замена каждой команды одного языка на эквивалентный набор

команд в другом языке.

б) Возможности операционной системы доступны программисту в виде набора функций

в) оба варианта верные

г) ничего из вышеперечисленного

1. Архитектура ОС - это

а) структурная и функциональная организацию ОС на основе некоторой совокупности программных модулей.

б) структурная организация ОС на основе некоторой совокупности программных модулей.

в) оба варианта верные

г) ничего из вышеперечисленного

1. Принципиально важными универсальными подходами к разработке архитектуры ОС являются:

а) модульная организация;

б) функциональная избыточность и избирательность

в) оба варианта верные

г) ничего из вышеперечисленного

1. Монолитная архитектура ОС предполагает следующую структуру:

а) главная программа, которая вызывает требуемые сервисные

процедуры;

б) набор сервисных процедур, реализующих системные вызовы;

в) набор утилит, обслуживающих сервисные процедуры.

г) все вышеперечисленное

1. Вспомогательные модули обычно подразделяются на группы:

а) утилиты – программы, выполняющие отдельные задачи управления и

б) сопровождения вычислительной системы;

в) системные обрабатывающие программы – текстовые и графические редакторы (Paint, Imaging в Windows 2000), компиляторы и др.;

г) все вышеперчисленное

1. Что является ядром в многослойной структуре ОС:

а) Аппаратура

б) Средства аппаратной поддержки ОС.

в) Интерфейс системных вызовов.

г) Менеджеры ресурсов.

Ответы: 1-а 2-б 3-г 4-а 5-б 6-в 7-в 8-г 9-б 10-г 11-а 12-б 13-в 14-г 15-г 16-в 17- абв 18-а 19-в 20-б 21-а 22-в 23-г 24-г 25-а